



LIETUVOS AUTOMOBILIŲ SPORTO FEDERACIJA



ATLANTIS
= GAMES =



2022 metų

**„Atlantis Games“ Lietuvos
automobilių ralio
e-čempionato**

REGLAMENTAS

2022

**“Atlantis Games” Lithuanian
Automobile Rally
e-Championship**

REGULATIONS

TURINYS:

1. Bendrosios nuostatos	3
2. <i>Atlantis Games e-LARČ</i> etapai	4
3. <i>Atlantis Games e-LARČ</i> etapų vykdymas	4
4. Dalyviai, registracija čempionate	5
5. Automobiliai. Klasės. Starto numeriai	6
6. <i>Atlantis Games e-LARČ</i> įskaitos	6
7. Taškų skaičiavimas <i>Atlantis Games e-LARČ</i>	7
8. Baudos	8
9. Apdovanojimai	8

TABLE OF CONTENTS:

1. General provisions	3
2. <i>Atlantis Games e-LARC</i> events	4
3. Running of <i>Atlantis Games e-LARC</i> events	4
4. Competitors, championship registration	5
5. Eligible cars. Classes. Start numbers	6
6. <i>Atlantis Games e-LARC</i> classifications	6
7. Point attribution in <i>Atlantis Games e-LARC</i>	7
8. Penalties	8
9. Awards	8

Šiame reglamente vartojamos sąvokos:

- **Dalyvis** – *Atlantis Games e-LARČ* varžybose dalyvaujantis asmuo.
- **Komanda** – Dalyvių grupė, dalyvaujanti *Atlantis Games e-LARČ* varžybose.
- **LASF** – Lietuvos automobilių sporto federacija.
- **NGP (Next Generation Physics)** – *Richard Burns Rally* fizikos modelis, naudojamas *Atlantis Games e-LARČ* varžybose.
- **Oficialūs rezultatai** – organizatoriaus nustatyta tvarka patvirtinti *Atlantis Games e-LARČ* Dalyvių pasiekimai etape arba visame čempionate.
- **Organizatorius** – juridinis asmuo, LASF narys, aprašytas šio Reglamento 1.1 punkte.
- **Pluginas (papildinys)** – vengrų gamybos RBR papildinys, naudojamas *Atlantis Games e-LARČ* varžybose.
- **RBR** - simulatorius *Richard Burns Rally*, platforma, kurioje organizuojamos *Atlantis Games e-LARČ* varžybos virtualioje erdvėje.
- **Reglamentas** – šis reglamentas.
- **Atlantis Games e-LARČ (Čempionatas)** – Lietuvos automobilių ralio e-čempionatas, kurio vardo partneris yra UAB „Atlantis LT“.
- **Atlantis Games e-LARČ etapas** – „Atlantis Games“ Lietuvos automobilių ralio e-čempionato etapas.
- **LARČ** – Lietuvos automobilių ralio čempionatas.

1. Bendrosios nuostatos

- 1.1.** Čempionatas organizuojamas Lietuvos automobilių sporto federacijos.
Pagrindinis čempionato organizatorių atstovas ir koordinatorius: Ignas Augustonis, mob. nr.: +370-617-19533, el. paštas: info@e-larc.lt.
- 1.2.** Čempionatas vykdomas pasitelkiant *Richard Burns Rally* platformą kartu su vengrų [pluginu](#) (papildiniu) bei naujausia NGP fizikų versija. Čempionato organizatoriai neužtikrina sklandaus šių sistemų ir programų veikimo.
- 1.3.** Oficialus čempionato puslapis internete: e-larc.lt.
- 1.4.** Oficialios čempionato komunikacinių platformų nuorodos:
Facebook: facebook.com/eLARCLT
Instagram: instagram.com/e_larclt
Discord: discord.gg/U4AHTY6yTF
- 1.5.** Šis reglamentas tuo pat metu yra ir kiekvieno 2 skyriuje aprašomo etapo papildomi nuostatai, todėl pastarieji atskirai kiekvienam etapui nėra ruošiami.
- 1.6.** Dalyvių organizatoriui pateikiami duomenys tvarkomi pagal duomenų apsaugos nuostatus, kuriuos galima rasti e-larc.lt ir lasf.lt tinklapiuose.

Definitions, used in these Regulations:

- **Competitor** – a person participating in *Atlantis Games e-LARC* events.
- **Team** – a group of Competitors, participating in *Atlantis Games e-LARC* events.
- **LASF** – Lithuanian Automobile Sport Federation.
- **NGP (Next Generation Physics)** – *Richard Burns Rally* physics model, used in *Atlantis Games e-LARČ* events.
- **Official results** – achievements of Competitors approved by the Organizer under definite rights in *Atlantis Games e-LARC* event.
- **Organizer** – a juridical person, described in section 1.1 of these Regulations.
- **Plugin** – a Hungarian plugin as an add-on to RBR, used in *Atlantis Games e-LARC* events.
- **RBR** - *Richard Burns Rally* simulator, a platform, where the online events of *Atlantis Games e-LARC* are organized.
- **Regulations** – these Regulations.
- **Atlantis Games e-LARC (Championship)** – Lithuanian Automobile Rally e-Championship, in partnership of “Atlantis LT”, UAB.
- **Atlantis Games e-LARC event** – an event of “Atlantis Games” Lithuanian Automobile Rally e-Championship.
- **LARC** – Lithuanian Automobile Rally Championship.

1. General provisions

- 1.1.** The Championship is organized by Lithuanian Automobile Sport Federation.
The main Organizer and coordinator of the Championship: Mr. Ignas Augustonis, phone no.: +370-617-19533, email: info@e-larc.lt.
- 1.2.** Championship is ran via *Richard Burns Rally* platform, together with a Hungarian [plugin](#) and the newest version of NGP physics. Organizers do not ensure smooth operation of these systems and programs.
- 1.3.** Official website of the Championship: e-larc.lt.
- 1.4.** Links to the official communication platforms of the Championship:
Facebook: facebook.com/eLARCLT
Instagram: instagram.com/e_larclt
Discord: discord.gg/U4AHTY6yTF
- 1.5.** These Regulations serve as the Supplementary Regulations to each event, described in Article 2, so there will be no additional supplementary regulations for each event.
- 1.6.** Data, submitted by the Participants to the Organizer, is managed according to the data protection

2. Atlantis Games e-LARČ etapai

Nr.	Ralis	Data
1.	Rally Podlaski	2022.05.05-10
2.	Rally Viekšniai	2022.05.19-24
3.	Rally Žemaitija	2022.06.23-28
4.	Rally Rokiškis	2022.07.28-08.02
5.	Rally Elektrėnai	2022.08.25-30
6.	Rally Utena	2022.09.22-27

- Etapų pavadinimai, datos ir skaičius gali keistis, priklausomai nuo realių LARČ etapų pavadinimo, datos ir/arba skaičiaus.
- Etapų trukmė gali būti prailginta organizatoriaus sprendimu tuo atveju, jei plugino (papildinio) serveris neveikia arba blogai veikia.

3. Atlantis Games e-LARČ varžyby etapų vykdymas

- 3.1.** Etapai vyks dvi savaitės prieš realų LARČ etapą (organizatorius pasilieka galimybę keisti etapo datą).
- 3.2.** Kiekvieno etapo maršrutinės kortelės bus skelbiamos ne anksčiau kaip dvi dienos iki testinių važiavimų pradžios oficialiame čempionato puslapyje.
- 3.3.** GR (greičio ruožų) skaičius bus toks pats kaip ir realybėje vykstančiame LARČ čempionato etape.
- 3.4.** GR ilgis dėl ribotų trasų pasirinkimo galimybių, skirsis nuo realių LARČ etapų.
- 3.5.** Serviso zonos ir jų trukmė bus išdėliotos pagal realią LARČ etapo maršrutinę kortelę.
- 3.6.** Etapai startuos dvi savaitės prieš LARČ etapą ketvirtadieniais 01:00 (GMT+2) ir baigsis antradienį 23:59 (GMT+2).
- 3.7.** „Rally 2“ taisyklė galioja visuose etapuose. „Rally 2“ taisyklė galioja po kiekvieno pergrupavimo, kuris bus vykdomas to konkretaus LARČ etapo metu. Po „Rally 2“ Dalyvis nepretenduoja į etapo taškus, išskyrus už „Power Stage“.
- 3.8.** „Power Stage“ greičio ruožo numeris sutampa su realaus LARČ etapo „Power Stage“ ruožo numeriu.
- 3.9.** Prieš kiekvieno *Atlantis Games e-LARČ* etapo startą, pirmadienį-trečiadienį bus vykdomi Dalyviams neprivalomi testiniai važiavimai („Shakedown“). Testiniai važiavimai vyksta viename greičio ruože. Kiekvienas Dalyvis testinį greičio ruožą galės įveikti iki 3 kartų.
- 3.10.** Patekimas į kiekvieną *Atlantis Games e-LARČ* etapą ir jo testinius važiavimus bus galimas tik su slaptažodžiu (kodu), kuris bus naudojamas viso čempionato metu. Jis bus išsiunčiamas visiems Dalyviams elektroniniu paštu po registracijos į

regulations, which can be found in e-larc.lt and lasf.lt websites.

2. Atlantis Games e-LARC events

No.	Rally	Date
1.	Rally Podlaski	2022.05.05-10
2.	Rally Viekšniai	2022.05.19-24
3.	Rally Žemaitija	2022.06.23-28
4.	Rally Rokiškis	2022.07.28-08.02
5.	Rally Elektrėnai	2022.08.25-30
6.	Rally Utena	2022.09.22-27

- The names, dates and quantity of the events may alter, depending on the names, dates and quantity of real-life LARC events.
- The duration of the events can be prolonged if the plugin server is not working at all or not working properly.

3. Running of Atlantis Games e-LARC events

- 3.1.** The events will be carried-out two weeks before it's real-life LARC event (the Organizer has a right to change the date of the event).
- 3.2.** The itineraries of each event will be published no earlier than two days before the start of Shakedown on the official website of the Championship.
- 3.3.** The number of SS (special stages) will be the same as in its real-life counterpart LARC event.
- 3.4.** SS length will be different from real-life LARC events due to limited choice of tracks.
- 3.5.** Service parks and their duration will be made according to the itinerary of the real-life LARC event.
- 3.6.** Events will start two weeks before the LARC event on Thursdays at 01:00 (GMT+2), finishing on Tuesdays at 23:59 (GMT+2).
- 3.7.** “Rally 2” rule is to be implied in each stage. “Rally2” rule is valid from each regroup-in, that is carried-out in that particular LARC event. Competitor will not be scoring any points after “Rally 2”, except gained for “Power Stage”.
- 3.8.** “Power Stage” number matches the number of stage that is a “Power Stage” in real-life LARC event.
- 3.9.** Non-mandatory Shakedown (testing) runs will be carried-out before the start of each *Atlantis Games e-LARC* event from Monday to Wednesday. Shakedown runs will be on a single stage only. Each Competitor may run the Shakedown stage up to 3 times.
- 3.10.** Access to each *Atlantis Games e-LARC* event and its Shakedown runs will be possible only with a password (code), which will be used throughout the championship. It will be sent to all Participants by e-mail after confirmation of registration for

čempionatą patvirtinimo. Dalyviams yra leidžiamas dalinimasis šia informacija tik tarp Dalyvių, užsiregistravusių į šias varžybas.

- 3.11. Varžybose bus naudojama *Don't show the 3D pacenote and countdown of pacenote distance* stenogramos pateikimo opcija bei *Realistic* automobilio žalos funkcija.
- 3.12. Serviso zonose kiekvieną varžybų Dalyvį aptarnaus 5 mechanikai, turintys *Competent* lygio kompetenciją.
- 3.13. Greičio ruožo metu, bent vienas automobilio ratas privalo išlikti ant važiuojamosios kelio dalies. Jeigu automobilis paliko važiuojamąją kelio dalį visais keturiais ratais ar neteisingai įveikė greičio gesinimo zoną ir dėl to įgavo pranašumą, tokiu atveju Dalyviui bus pritaikomas 8.3 aprašytas taisyklių punktas.
- 3.14. Finišavus etapui, **penki** greičiausi kiekvienos įskaitos Dalyviai (pagal atitinkamo etapo preliminarious rezultatus) privalės įkelti pakartojimus iš organizatorių pasirinktų greičio ruožų. Dalyviai tai turės padaryti per **72** valandų laikotarpį nuo preliminarious rezultatų paskelbimo momento. Įsigaliojus šiam terminui, organizatoriai atskirai informuos el. paštu kiekvieną Dalyvį apie tikrinamus konkrečius greičio ruožus. Pakartojimai bus priimami atsiunčiant pakartojimų failus, kuriuos galima rasti RBR direktorijoje, Replays aplankale, į info@e-larc.lt. Šios taisyklės pažeidimas bus sprendžiamas pritaikant 8.4 aprašytą taisyklių punktą.
- 3.16. Dalyvis gali palikti turnyrą tik po bet kurio ralio rato (Leg) pabaigos.
- 3.17. Dalyvis, kuris bandė patekti į greičio ruožą ir susidūrė su netikėtu Richard Burns Rally išsijungimu, per 30 minučių turi iš naujo įjungti žaidimą, pasirinkti *Continue Rally* funkciją ir grįžti į turnyrą. Priešingu atveju, Dalyviui bus suteikiamas pasitraukusiojo iš etapo (DNF) statusas.
- 3.18. Objektivos techninės problemos (dingus elektrai, suveikus antivirusinei programai, sugedus arba išsijungus kompiuteriui ar pan.), laikomos kritinėmis techninėmis automobilio problemomis, lygiomis pasitraukimui iš etapo (DNF) ir organizatoriui svarstyti neteikiamos.
- 3.19. Kritinėms techninėms automobilio problemoms, aprašytoms 3.18. punkte, „Rally 2“ taisyklė negalioja.
- 3.20. Etapo startu laikomas momentas, kai Dalyvis stoja prie starto linijos pirmajame greičio ruože.

4. Dalyviai, registracija čempionate

- 4.1. Dalyviai turi būti užsiregistravę [rallysimfans.hu tinklapyje](http://rallysimfans.hu), kad galėtų varžytis *Atlantis Games e-LARC*.
- 4.2. Dalyvių vardai rekomenduojami būti tokiais formatais: **PAVARDĖ Vardas** arba **VARDAS Pavardė**,

championship. Competitors are only allowed to share this information between Participants who have registered for this competition.

- 3.11. *Don't show the 3D pacenote and countdown of pacenote distance* option will be used for pacenotes and *Realistic* option for car damage.
- 3.12. Each Participant will have 5 Competent mechanics in the Service Zone.
- 3.13. At least one wheel of car must remain on road during special stage. If the car has left road or has incorrectly crossed a speed extinguishing zone and has gained advantage as a result, rule 8.3 will be applied to Participant.
- 3.15. At the end of event, **TOP 5** Participants in each classifications (according to the preliminary results of event) will have to upload their Replays from special stages selected by the organizers. Participants will be required to do it within 72 hours of publication of the preliminary results. At the beginning of this period, organizers will inform Participants separately by e-mail. about the specific special stages being checked. Replays will be accepted by downloading Replay files, which can be found in the RBR directory, Replays folder, to info@e-larc.lt. Disregard of this rule will be resolved by applying 8.4 rule.
- 3.16. Participant can leave tournament only after the finish of any Leg.
- 3.17. Participant, who tried to enter to the special stage and faced with an unexpected shutdown of Richard Burns Rally game, must restart the game within 30 minutes, select *Continue Rally* function and return to the tournament. Otherwise, Participant will be granted DNF status.
- 3.18. Justified technical problems (due to power shutting down, antivirus program, malfunction or shutdown of the computer, etc.), are considered critical mechanical problems of the vehicle, corresponding to retirement from the event (DNF) and are not a subject for the Organizer's consideration.
- 3.19. "Rally 2" rule may not be applied to critical technical problems, described in p. 3.18.
- 3.20. The moment when the Competitor starts at the start line of the first special stage is considered a start of the event.

4. Competitors, Championship registration

- 4.1. In order to participate in the *Atlantis Games e-LARC* Competitors must be registered in [rallysimfans.hu website](http://rallysimfans.hu).
- 4.2. It is recommended that names of the Competitors should meet the following format: **SURNAME Name**

pavyzdžiui: VARDENIS Pavardenis, PAVARDENIS Vardenis ir t.t. Dalyviams leidžiami ir slapyvardžiai (pseudonimai).

- 4.3. Dalyvis registracijos formoje taip pat privalo nurodyti savo tikrą vardą ir pavardę, užrašytą taisyklinga to Dalyvio nacionaline kalba. Tikras vardas ir pavardė bus naudojami oficialioje komunikacijoje, pranešant rezultatus, kvietimams, apdovanojimams ir pan.
- 4.4. Dalyvis norėdamas užsiregistruoti į čempionatą, privalo užpildyti ir išsiųsti registracijos [formą](#).
- 4.5. Registracijos metu Dalyvis privalo nurodyti teisingą elektroninio pašto adresą, į kurį bus siunčiamas specialus patekimo į etapus ir testinius važiavimus slaptažodis.
- 4.6. Registracija į čempionatą yra nemokama.
- 4.7. Į atskiras čempionato varžybas papildomai registruotis nereikia.
- 4.8. Komandos narių skaičius yra ribojamas nuo 2 iki 5 (įskaitytinai).
- 4.9. Komanda norėdama užsiregistruoti į čempionatą, privalo užpildyti ir išsiųsti registracijos [formą](#) iki artimiausio *Atlantis Games e-LARČ* etapo starto.
- 4.10. Komandos narių keitimai yra neribojami, tačiau leidžiami tik laisvu nuo etapų metu. Komanda norėdama atlikti narių keitimą, privalo užpildyti ir išsiųsti 4.9. punkte paminėtą registracijos formą.

5. Automobiliai. klasės. Starto numeriai

- 5.1. 2022 m. *Atlantis Games e-LARČ* varžybų įskaitose leidžiama dalyvauti visiems **WRC 2.0, Rally2/R5, S2000, R4, N4, Rally3, Rally4/R2, R3, Rally5, R1** bei kai kuriems **WRC 1.6** ir **A8** klasių automobiliams. Visų automobilių sąrašas yra nuolat atnaujinamas ir skelbiamas oficialiame *Atlantis Games e-LARČ* puslapyje.
- 5.2. Leistini automobilio nustatymai - tik tie, kurie daryti *Richard Burns Rally* simulatoriaus nustatymų meniu. Dalyviai negali redaguoti automobilio nustatymų išoriniu būdu etapų metu.
- 5.3. Atskiri techniniai reikalavimai *Atlantis Games e-LARČ* automobiliams nėra ruošiami, kadangi platforma užtikrina, jog Dalyviai varžosi vienodomis sąlygomis, naudodami tik 5.2. punkte leistinas modifikacijas.
- 5.4. *Atlantis Games e-LARČ* čempionato etapuose bus naudojamos tik *Intermediate Gravel* tipo padangos.
- 5.5. Dalyvis, norėdamas pakeisti automobilį čempionato metu, privalo užpildyti [formą](#).
- 5.6. Automobilis gali būti keičiamas tik laisvu nuo etapų metu. Visais atvejais privalo būti užpildyta automobilio keitimo forma.
- 5.7. Starto tvarka (startiniai numeriai) bus skelbiama oficialiame *Atlantis Games e-LARČ* tinklapyje.
- 5.8. Starto numeriai Dalyviams paskirstomi pagal registracijos datą, išskyrus 2021 m. sezono

or **NAME Surname**, e.g. JOHN Smith, SMITH John, etc. However, Competitors may have nicknames (pseudonyms).

- 4.3. Competitor must submit his/her real name in the Registration Form, written correctly in national language of that Competitor. Real name will be used in the official communication, race result reports, for invitations, awards, etc.
- 4.4. Competitor must fill in a registration [form](#) in order to register to the Championship.
- 4.5. During registration, Competitor must write the correct e-mail address to which special password of events and Shakedown runs will be sent.
- 4.6. Championship registration is free of charge.
- 4.7. There is no additional registration to the separate Championship events.
- 4.8. Number limit for the team members is between 2 and 5 (inclusively).
- 4.9. Team must fill-out and submit a Registration [Form](#) in order to register to the Championship until the start of upcoming *Atlantis Games e-LARC* event.
- 4.10. Changes of team members are not limited, however, they must be done in-between the events. Team must fill-out and submit the Form, mentioned in p. 4.9., in order to make a change of its members.

5. Eligible cars. Classes. Start numbers

- 5.1. Cars, belonging to classes of **WRC 2.0, Rally2/R5, S2000, R4, N4, Rally3, Rally4/R2, R3, Rally5, R1** and some cars, belonging to classes of **WRC 1.6** and **A8**, are eligible to participate with in *Atlantis Games e-LARC* 2022. Full list of cars is constantly updated and published on the official *Atlantis Games e-LARC* website.
- 5.2. The only changes in car setup are the ones, allowed on *Richard Burns Rally* simulator setup menu. Participants may not edit car setups externally during the events.
- 5.3. No separate technical regulations will be prepared for *Atlantis Games e-LARC* cars, because the platform makes sure equal conditions for all Competitors, who only use modifications, allowed in p. 5.2.
- 5.4. Only *Intermediate Gravel* tires will be used in *Atlantis Games e-LARC* events.
- 5.5. Competitor must fill a special [form](#) in order to change his/hers vehicle during the Championship.
- 5.6. The vehicle can be changed only during a period between the events. In any case, a vehicle change form must be filled in.
- 5.7. Start order (starting numbers) will be published on the official website of the *Atlantis Games e-LARC*.
- 5.8. Start numbers are attributed according to registration time, except year 2021 season winners,

nugalėtojus, kuriems bus išskirti prioritetiniai starto numeriai. Atskiru leidimu organizatorius gali leisti Dalyviui pasirinkti tą patį starto numerį, kuris bus naudojamas viso *Atlantis Games e-LARČ* metu.

- 5.9.** Startiniai numeriai ir reklaminiai tekstai Dalyviams yra privalomi viešai dalinamose nuotraukose ir video medžiagoje. Startinis numeris turi sutapti su organizatorių išskirtu numeriu.

6. *Atlantis Games e-LARČ* įskaitos

- 6.1. *Atlantis Games e-LARČ* varžybų asmeninės įskaitos (LASF):**

Čempionatas kiekvienoje įskaitoje įvyksta, jei bent 5 etapuose dalyvauja bent po 5 Dalyvius.

Įskaita	Klasės / automobiliai
e-LARČ 1	WRC 2.0, WRC 1.6 (visi automobiliai, pagaminti iki 2017 m.)
e-LARČ 2	Rally2/R5, S2000
e-LARČ 3	R4, N4, Rally3
e-LARČ 4	R3, Rally4/R2, Rally5/R1
e-LARČ 5	BMW M3 E30; BMW M3 E36

- 6.2. Komandinė įskaita.** Ši įskaita vedama tarp užsiregistravusių į *Atlantis Games e-LARČ* komandų.

7. Taškų skaičiavimas *Atlantis Games e-LARČ*

- 7.1.** Taškai kiekvienų varžybų asmeninėse čempionato įskaitose skaičiuojami taip:

1 vieta – 30 taškų	9 vieta – 9 taškai
2 vieta – 24 taškai	10 vieta – 7 taškai
3 vieta – 21 taškas	11 vieta – 5 taškai
4 vieta – 19 taškų	12 vieta – 4 taškai
5 vieta – 17 taškų	13 vieta – 3 taškai
6 vieta – 15 taškų	14 vieta – 2 taškai
7 vieta – 13 taškų	15 vieta – 1 taškas
8 vieta – 11 taškų	

- 7.2.** Už 1-5 vietas „Power Stage“ greičio ruože, čempionato Dalyviams kiekvienose varžybų asmeninėse įskaitose pridedami papildomi taškai:

1 vieta – 5 taškai
2 vieta – 4 taškai
3 vieta – 3 taškai
4 vieta – 2 taškai
5 vieta – 1 taškas

- 7.3.** Paskutiniame *Atlantis Games e-LARČ* varžybų etape taikomas 1,5 taškų koeficientas. Jis nebus taikomas papildomiems taškams ir komandinei įskaitai.

who will have priority start numbers. By its separate decision, the Organizer may allow the Competitor to choose the same start number to be used for the rest of the *Atlantis Games e-LARC*.

- 5.9.** The advertisement is mandatory in shared public photos and video material. Start number must match the number, given by the Organizers.

6. *Atlantis Games e-LARC* classifications

- 6.1. Individual classifications (LASF) of *Atlantis Games e-LARC* - general classification:**

Championship is considered to have occurred if at least 5 Competitors take part in at least 5 events.

Classification	Classes / cars
e-LARČ 1	WRC 2.0, WRC 1.6 (all cars manufactured before 2017)
e-LARČ 2	Rally2/R5, S2000
e-LARČ 3	R4, N4, Rally3
e-LARČ 4	R3, Rally4/R2, Rally5/R1
e-LARČ 5	BMW M3 E30; BMW M3 E36

- 6.2. Team classification.** A classification for the registered *Atlantis Games e-LARC* teams only.

7. Point attribution in *Atlantis Games e-LARC*

- 7.1.** Point attribution after every event in each individual classification is as follows:

1 st place – 30 points	9 th place – 9 points
2 nd place – 24 points	10 th place – 7 points
3 rd place – 21 point	11 th place – 5 points
4 th place – 19 points	12 th place – 4 points
5 th place – 17 points	13 th place – 3 points
6 th place – 15 points	14 th place – 2 points
7 th place – 13 points	15 th place – 1 point
8 th place – 11 points	

- 7.2.** Additional points for places 1st to 5th in “Power Stage” are attributed for Competitors in each individual classification of the Championship:

1 st place – 5 points
2 nd place – 4 points
3 rd place – 3 points
4 th place – 2 points
5 th place – 1 points

- 7.3.** A coefficient of 1,5 is implemented at the last event of *Atlantis Games e-LARC*. It will not apply to points of “Power Stage” and Team classification.

- 7.4. Pasibaigus čempionatui, galutinė kiekvieno Dalyvio taškų suma nustatoma sumuojant visų etapų, kuriuose Dalyvis startavo, taškus ir minusuojant vieną blogiausią rezultatą.
- 7.5. Tam, kad Dalyvis būtų klasifikuojamas sezono įskaitoje, jis turi startuoti mažiausiai 3 etapuose.
- 7.6. Komandos taškai skaičiuojami sumuojant 3 geriausiai pasirodžiusių komandos narių etape pelnytus taškus asmeninėse įskaitose.
- 7.7. Komandinės įskaitos taškai yra skiriami be papildomų taškų.
- 7.8. Tam, kad komanda būtų klasifikuojama komandinėje įskaitoje, komanda turi startuoti mažiausiai 3 etapuose.

8. Baudos

- 8.1. Neleistini kartotiniai važiavimai - panaikinamas etapo rezultatas. Pakartotiniai nusižengus: **diskvalifikacija visam sezonui**.
- 8.2. Vieno asmens dalyvavimas už kelis Dalyvius: **visų šių Dalyvių diskvalifikacija visam sezonui**.
- 8.3. Kiekvienas neteisingas trasos įveikimas – 10 sekundžių bauda prie galutinio etapo rezultato. Atlikus tokius 6 ar daugiau nusižengimus viename etape: **panaikinamas etapo rezultatas**.
- 8.4. Nepateiktas arba per vėlai pateiktas greičio ruožo pakartojimas – **1 minutės bauda** prie galutinio etapo rezultato.
- 8.5. Kiti pažeidimai, pvz.: nepagarbus elgesys, įžeidinėjimai organizatorių, partnerių ar kitų Dalyvių atžvilgiu, necenzūriniai žodžiai komentaruose turnyro metu ir kita – baudžiama organizatoriaus sprendimu.

9. Apdovanojimai

- 9.1. Apdovanojimų vieta bus skelbiama oficialiame *Atlantis Games e-LARČ* tinklapyje: e-larc.lt bei kitose oficialiose čempionato platformose.

Priedai:

- 1) Taisyklės, Dalyviams čempionate dalyvaujantiems iš UAB „Simuliatorių akademija“ patalpų.
- 2) „DAS Performance Rally3 Challenge“ taisyklės.

Esant poreikiui, papildomi priedai gali būti išleisti sezono eigoje.

Priimta ir patvirtinta:

LASF Ralio komiteto protokolu Nr. 2022-03

- 7.4. The final championship position for each Competitor is determined by adding up all the points from all events the Competitor has started and subtracting one worst result.
- 7.5. For the Participant to be classified in the season, he/she must start in at least 3 events.
- 7.6. Team points are counted by adding points of 3 fastest team members, which they scored in an event in Individual classifications.
- 7.7. Team point are attributed with no additional points.
- 7.8. In order to be classified in the final classification, team must start in at least 3 events.

8. Penalties

- 8.1. Illegal restarts - cancellation of event results. If repeated: **disqualification from the season**.
- 8.2. Single person participates as multiple Participants: **disqualification from the season for all of these Competitors**.
- 8.3. Each track cutting - 10-second penalty to the final event result. In the case of the following 6 or more offenses in one event: **exclusion from event**.
- 8.4. Failure or late submission of a stage replay - **penalty of 1 minute** to the final event result.
- 8.5. Other infringements, e.g.: any disrespectful action towards organizers, partners or other participants, profanity in the comment section during the tournament – Organizer’s decision.

9. Awards

- 9.1. Place of award ceremony will be published on official website of the Championship: e-larc.lt and official communication platforms of the Championship.

Appendixes:

- 1) Rules for Competitors, participating from the premises of “Simuliatorių akademija”, UAB. (available only in Lithuanian).
- 2) Rules of the “DAS Performance Rally3 Challenge”. (available only in Lithuanian).

Additional appendixes can be published during the season if there is such need.

Prepared and confirmed by:

LASF Rally Committee Protocol No. 2022-03

2022.02.10
LASF Ralio komiteto pirmininkas
Darius Šileikis

2022.02.10
Chairman of LASF Rally committee
Darius Šileikis